|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ | |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** | |
| Институт информационных технологий | |
| Кафедра корпоративных информационных систем  **ПРОЕКТНАЯ РАБОТА**  по дисциплине  Системная и Программная Инженерия  **Тема проекта**: Телеграм бот – «Работяга»   |  |  | | --- | --- | | Студенты групп ИКБО-08-18 и ИКБО-17-18 | Валяев Д.А., Корчиков М.Д.,  Андреев И.К. | |  |  | |  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись студентов) | |  |  | | Руководитель проекта | Гусев К.В. | |  |  | |  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись руководителя) | |  |  | | Работа представлена к защите | «19» мая 2020 г. | |  |  | | Допущен к защите | «19» мая 2020 г. | | |

**Содержание технического задания**

[1. Введение 3](#_Toc40722915)

[2. Основания для разработки 3](#_Toc40722916)

[3. Требования к программе или к программному изделию 4](#_Toc40722917)

[4. Требования к технической документации 4](#_Toc40722918)

[5. Стадии и этапы разработки 4](#_Toc40722919)

## Введение

Проект – Телеграм бот “Работяга” представляет из себя текстовую игру в мессенджере телеграм. Данный проект нацелен на развитие человеческих границ в понимании рутинности чужих профессий, вы выполняете задания, которые выдаются вам другими игроками, такая концепция позволяет увеличивать количество участников данной игры, потому что чем больше участников, тем больше шанс что вам будут приходить задания, следовательно, продвигаться по карьерной лестнице будет значительно проще. Так же можно создать компанию или же вступить в уже существующую. Для владельца компания дает пассивный заработок, хоть нет ограничения по специальностям в фирме, вы не можете дать сотруднику задание, не относящаяся к его профессии, а значит что состав участников напрямую связан с доходом компании. Присоединившись к компании, вы не зависите от количества активных игроков и получаете доход. После прохождения первичного теста игра определяет ваш склад ума и предлагает выбрать профессию из предложенных. В дальнейшем, по мере вашего продвижения, профессии можно менять, что влияет на заработок и скорость прокачки.

## Основания для разработки

При выполнении настоящего проекта в качестве исходных данных были использованы:

* Лекции преподавателя кафедры МОСИТ Миронова А.Н.
* Видео материал старшего преподавателя Гусева К.В.
* Документация Telegram
* Документация по Python
* Документация по SQL
* Документация по системе контроля версий GIT
* Стандарт оформления программного кода на языке Python

## Требования к программе или к программному изделию

* 1. Требования к функциональным характеристикам

Программное изделие должно поддерживать стабильную работу, и выполнять следующие функции:

* Предоставление возможности выдачи и принятия заданий
* прокачка игрового персонажа
* создание организаций
* выдача задач от организации
* распределение вознаграждений за выполненные задания
* предоставление возможности вступления/выхода из организации

## Требования к технической документации

Техническая документация должна состоять из:

* 4 отчетов по разработке проекта
* 1 презентации проекта
* технического задания

Техническое задание должно быть сформировано и написано по ГОСТу 19. Так же на отчетах и техническом задании должен быть титульный лист.

## Стадии и этапы разработки

* определение функциональности бота
* изучение telegram api
* написание бота с соответствующей функциональностью
* создание базы данных с профессиями, вознаграждениями и заданиями
* тестирование